Logotipo

Descripción generada automáticamente con confianza media

**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**Aplicación para comunicaciones en red**

**3CM17**

**Practica 04**

**“Servidor HTTP”**

**Integrantes:**

* **Bocanegra Heziquio Yestlanezi**
* **Martinez Cruz José Antonio**

**Profesor: Moreno Cervantes Axel Ernesto**

Índice

[Índice de imágenes 3](#_Toc137672134)

[INTRODUCCION 4](#_Toc137672135)

[DESARROLLO 5](#_Toc137672136)

[Método POST 6](#_Toc137672137)

[Postman 7](#_Toc137672138)

[CONCLUSIONES 9](#_Toc137672139)

[Bocanegra Heziquio Yestlanezi 9](#_Toc137672140)

[Martínez Cruz José Antonio 9](#_Toc137672141)

# Índice de imágenes

[Imagen 1 formulario GET 5](#_Toc137672111)

[Imagen 2 contenido disponible 6](#_Toc137672112)

[Imagen 3 formulario POST 6](#_Toc137672113)

[Imagen 4 cliente conectado 7](#_Toc137672114)

[Imagen 5 métodos 7](#_Toc137672115)

[Imagen 6 DELETE 7](#_Toc137672116)

[Imagen 7 dirección si modificación 8](#_Toc137672117)

[Imagen 8 cambio aplicado 8](#_Toc137672118)

# INTRODUCCION

En la programación de computadoras, un grupo de subprocesos es un patrón de diseño de software para lograr la concurrencia de ejecución en un programa de computadora. A menudo también llamado modelo de trabajadores replicados o modelo de trabajadores, un grupo de subprocesos mantiene varios subprocesos esperando que el programa de supervisión asigne tareas para la ejecución concurrente. Al mantener un grupo de subprocesos, el modelo aumenta el rendimiento y evita la latencia en la ejecución debido a la frecuente creación y destrucción de subprocesos para tareas de corta duración. El número de subprocesos disponibles se ajusta a los recursos informáticos disponibles para el programa, como una cola de tareas paralelas después de la finalización de la ejecución.

El tamaño de un grupo de subprocesos es el número de subprocesos que se mantienen en reserva para ejecutar tareas. Suele ser un parámetro ajustable de la aplicación, ajustado para optimizar el rendimiento del programa. Decidir el tamaño óptimo del grupo de subprocesos es crucial para optimizar el rendimiento. Se ha sugerido la técnica de análisis de grupo de subprocesos (HTA) basada en la hipérbola para determinar el tamaño óptimo del grupo de subprocesos para el proceso de indexación basado en la nube en función de la carga de trabajo y el ancho de banda disponibles.

**Mime**.

Un tipo MIME es una etiqueta utilizada para identificar un tipo de datos. Se utiliza para que el software pueda saber cómo manejar los datos. Tiene el mismo propósito en Internet que las extensiones de archivo en Microsoft Windows.

Entonces, si un servidor dice "Esto es texto / html", el cliente puede ir "Ah, este es un documento HTML, puedo representar internamente", mientras que si el servidor dice "Esto es aplicación / pdf", el cliente puede ir "Ah", Necesito iniciar el complemento FoxIt PDF Reader que el usuario ha instalado y que se ha registrado como el controlador de aplicaciones/pdf.

Los encontrará más comúnmente en los encabezados de los mensajes HTTP (para describir el contenido con el que responde un servidor HTTP o el formato de los datos que se PUBLICAN en una solicitud) y en encabezados de correo electrónico (para describir el formato del mensaje y archivos adjuntos).

# DESARROLLO

En esta práctica se hicieron peticiones como clientes a un servidor, que actúa como un apache, nos brinda un servicio con el método POST y GET.

Como primer lugar veamos que son el método GET:

Cuando un usuario rellena un formulario en una página web los datos hay que enviarlos de alguna manera. Vamos a considerar las dos formas de envío de datos posibles: usando el método POST

En el ejemplo anterior la acción que se ejecutará cuando el usuario pulse el botón “Enviar datos” (submit) será el envío de los datos a la url especificada usando el método GET

Veamos el aspecto de un formulario cualquiera para hacernos una idea general.

Imagen que contiene Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen formulario GET

Este formulario consta de varios campos que al usuario se le solicitan como Nombre, Dirección, Teléfono y Comentarios.

La diferencia entre los métodos get y post radica en la forma de enviar los datos a la página cuando se pulsa el botón “Enviar”. Mientras que el método GET envía los datos usando la URL, el método POST los envía de forma que no podemos verlos (en un segundo plano u "ocultos" al usuario).

Al llenarlo nos aparece lo siguiente:

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen contenido disponible

## Método POST

Hemos visto el resultado de un envío por el método GET. En el caso de un envío de datos usando el método POST, aunque estos datos también serán enviados (de una forma que podemos denominar “oculta”), no los podremos ver en la URL. Para poder recuperar los valores de los campos en el caso de un envío con el método POST necesitaríamos otras herramientas (por ejemplo, valernos del lenguaje PHP para recuperar el valor de esos campos).

Imagen que contiene Aplicación

Descripción generada automáticamenteAsí como cuenta con la parte del formulario POST que podemos observar en la siguiente imagen.

Imagen formulario POST

# Postman

Ahora para consultar los métodos solicitados realizaremos la conexión como se muestra en la siguiente imagen 4

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen 4 cliente conectado

Una vez realizada la conexión exitosamente podemos realizar los siguientes métodos como se muestra en la imagen 5

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen 5 métodos

Para este ejemplo utilizaremos DELETE, cabe mencionar que el principal error al utilizarlo es que la dirección de donde se están tomando los archivos no es la correcta, así que una vez asegurados de que la dirección es la correcta, seleccionamos el método DELETE seguido de la imagen o archivo que deseamos eliminar, el cual debe estar escrito exactamente igual que como aparece en la carpeta.

En nuestro caso podemos observar que después de la dirección utilizamos **/sofia.jpg** este será el archivo ah eliminar, una vez dando en “Send” apareciendo en la consola como se muestra en la imagen 6.

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen DELETE

El mensaje anterior nos estará indicando que ya se elimino como se puede observar en la imagen 7 y 8.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen dirección si modificación

en la imagen anterior podemos observar que el archivo sofia.jpg se encuentra ahí, debido a que es la carpeta original con los archivos originales antes de aplicar las modificaciones.

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen cambio aplicado

En la imagen 8 ya podemos observar que después del cambio aplicado, ya no aparece en la carpeta el archivo sofia.jpg lo que nos indica que el método funciono de manera correcta.

# CONCLUSIONES

## Bocanegra Heziquio Yestlanezi

Para la realización de esta práctica, los métodos aplicados fueron diferentes, ya que tuvimos que utilizar otro programa del cual no teníamos conocimiento para aplicar los métodos especificados por el profesor, aunque después de ser explicado a detalle como funcionaba el programa, tuvimos algunos problemas con el funcionamiento de nuestro código, debido a que no estábamos colocando la dirección correcta de donde este tomaría la información para aplicar los métodos solicitados, pero después de un tiempo nos percatamos de ello y pudimos solucionarlo, siendo así que la practica se realizo en su totalidad con éxito, adquiriendo los conocimientos esperados e implementando nuevas técnicas para los servidores HTTP.

## Martínez Cruz José Antonio

Con esta práctica se logró entender el funcionamiento del protocolo HTTP y cómo podemos identificar cada uno de sus encabezados con sus principales características. Aunque existieron inconvenientes con el uso de los encabezados DELETE y PUT, se logró solucionar estos detalles permitiendo hacer la subida de un archivo y poder eliminar un archivo recién creado o ya creado utilizando la herramienta postman que espero en un futuro pueda utilizarla de manera más ágil.